Python Play

Agora 5 – Periode 4 2025

Door gebruik te maken van de PythonPlay package ga je een game maken!

Wat moet je inleveren?

1. Antwoord op vragen uit Informatica Actief (Kan ik momenteel niet bij)
2. Regels en objecten uit je spel
3. Code van je spel
4. Korte demo (Liefst in de les doen?)

Je game idee moet je eerst bij de docent pitchen om te kijken of het enigszins haalbaar is. Je game moet minstens 1 timer gebruiken voor iets, en het moet een highscore bij kunnen houden.